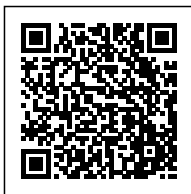


## 164152 FLUSSANTE STANNOL EF350 BASE ALCOOL (25L)



Cod. 101442A



### FLUSSANTE EF350 STANNOL

**Flussante Stannol EF350 a base alcolica**, No-Clean, Resin-Free, elevato contenuto di VOC.

Adatto per applicazioni spray e a schiuma. Per una resa ottimale consigliamo l'utilizzo del diluente specifico Stannol VD500.

Unità di vendita: 1 litro - Quantità minime ordinabili: **25 litri** e multipli.

Codice Stannol: **164152**.

#### Caratteristiche

- Base: Alcol
- Contenuto di solidi: 3.5%
- Classificazione: No-Clean, DIN EN OR L0
- VOC: Presenti
- Applicazione: Spray, Schiuma

Scopri tutti i prodotti disponibili in questa categoria >> [Flussanti](#)

IDENTIFICATORE DEL PRODOTTO NELLA SCHEDA DI DATI DI SICUREZZA:



Denominazione commerciale: **Flux EF350, Flux EF350 UV, Flux 500-3431**

**ELEMENTI DELL'ETICHETTA:**

Etichettatura di pericolo ai sensi del Regolamento (CE) 1272/2008 (CLP) e successive modifiche ed adeguamenti

Pittogrammi di pericolo:



*Pericolo. Liquido e vapori facilmente infiammabili. Provoca grave irritazione oculare. Può provocare sonnolenza o vertigini.*

*Consigli di prudenza: Tenere lontano da fonti di calore, superfici riscaldate, scintille, fiamme e altre fonti di innesco. Vietato fumare - Tenere il recipiente ben chiuso - Indossare guanti/indumenti protettivi/proteggere gli occhi/proteggere il viso/proteggere l'udito - IN CASO DI CONTATTO CON GLI OCCHI: sciacquare accuratamente per parecchi minuti. Togliere le eventuali lenti a contatto se è agevole farlo. Continuare a sciacquare - Se l'irritazione degli occhi persiste, consultare un medico - Conservare in luogo fresco e ben ventilato - Conservare sotto chiave - Smaltire il prodotto / recipiente in conformità con le disposizioni locali / regionali / nazionali / internazionali.*

Contiene 2-propanolo.

**INFORMAZIONI SUL FORNITORE DELLA SCHEDA DI DATI DI SICUREZZA:**

**STANNOL GmbH & Co KG** – Haberstr 24, 42551 Velbert – Germany - Tel: +49 (0) 2051/3120-332 – E-mail: [sdb@stannol.de](mailto:sdb@stannol.de)